

Rep My Hoops ゲームルール・開催方法

<ゲームルール>

[\(公財\)日本バスケットボール協会\(JBA\) 2022 3x3 バスケットボール競技規則\(2022年4月1日施工\)の](#)

- ・プレーの規定
- ・バイオレーション
- ・ファウル

に記載された競技規則をベースとしますが、下記の変更を加えます。

【審判】

対戦チーム同士のセルフジャッジとする。

ただし、判断がつかない場合は

- ①対戦中以外のチーム・見学者によるジャッジを優先する。
- ②それでも判断ができない場合はジャンケンで判定を決める。

【ゲームの開始】

ジャンケンで最初のポゼッションを決める。

【ゲーム時間】

ゲームの競技時間は、7分とする。

【ゲーム勝敗】

得点の上限は設けず、競技時間終了時点で点数の多いチームの勝ちとする。

競技時間終了時点で両チームの得点と同じだった場合は引き分けとする。

【タイムアウト】

タイムアウトは設けない。

【ショットクロック】

ショットクロックは使用しない。

【ファウル】

チームファウルはカウントせず、これによるペナルティ(フリースロー等)は実施しない。

シュートモーション時のファウルは通常のファウルと同様に、相手ポゼッションでリスタートする。

<開催方法>

【参加方法】

- ・チームで参加される場合は、1チーム3名以上4名以下でエントリーしてください。
- ・個人参加の場合は、当日ご参加いただいた方でチーム分けを行います。
（参加人数によって、臨機応変に調整します。）
- ・年齢：2025年3月31日午後12:00時点で15歳以上

【チームのユニフォーム】

参加チームは色が統一されたユニフォームを着用してください。（TシャツなどでもOK）
可能な場合は、色の異なる2種類以上のユニフォームを用意してください。
識別がつきにくい場合は事務局が用意するビブスを着用していただきます。

※ゲームルール・開催方法は、随時変更することがあります。