

# JOINT 3on3 STREET BASKETBALL 競技規則・開催方法

## <競技規則>

[\(公財\)日本バスケットボール協会\(JBA\) 2022 3x3 バスケットボール競技規則\(2022年4月1日施工\)](#)の

- ・プレーの規定
- ・バイオレーション
- ・ファウル

に記載された競技規則をもとに行います。

ただし、本大会ではこの規則に下記の変更を加えます。

### 【ゲームの開始】

ジャンケンで最初のポゼッションを決める。

### 【ゲーム時間】

ゲームの競技時間は下記の通り

予選:5分

決勝:7分

### 【ゲーム勝敗】

競技時間終了時点で点数の多いチームの勝ちとする。

または、10点以上(決勝は13点)を先取したチームの勝ちとする。

競技時間終了時点で両チームの得点と同じだった場合は引き分けとする。

ただし、決勝では引き分けにはせずに、オーバータイムを行う。

オーバータイムでは2点を先取したチームの勝ちとする。

オーバータイムはインターバルを設けず、継続して行う。

オーバータイムではチームファウルの回数はリセットされる。

### 【タイムアウト】

予選ではタイムアウトを設けない。

決勝では、各チーム1回ずつ30秒間のタイムアウトが認められる。

### 【ショットクロック】

ショットクロックは24秒。

ショットクロックは5秒前からオペレーターがカウントする。

### 【ファウル】

チームファウル4つ目以降は1点を加算+ポゼッション

※OFファウルも同様のペナルティ

男性→女性へのファウル⇒チームファウルに関係なく、1点を加算+ポゼッション

シュートモーション時⇒アーク内1点を加算、アーク外2点を加算

以上の他、審判の判断により、JBA競技規則を変更してジャッジをする場合があります。

## <開催方法>

### 【登録選手】

人数: 3名以上4名以下

年齢:

U-15 2025年4月2日時点で15歳以下

シニア U-15以外の年齢

### 【チームのユニフォーム】

参加チームは色が統一されたユニフォームを着用してください。(TシャツなどでもOK)

可能な場合は、色の異なる2種類以上のユニフォームを用意してください。

識別がつきにくい場合は事務局が用意するビブスを着用していただきます。

### 【予選リーグ】

4チームごとの2ブロックでリーグ戦を行います。

予選リーグでは、勝敗に応じて下記の勝ち点が与えられます。

勝ち: 勝ち点3

引き分け: 勝ち点1

負け: 勝ち点0

各ブロックで最終的な勝ち点が多かった1チームが決勝に進出します。

勝ち点が並んだ場合は、下記の方法・優先順位で決勝進出チームを決定します。

1. 得失点差
2. 当該チーム同士の勝敗
3. 代表者によるジャンケン

### 【決勝】

予選リーグの1位チームが対戦し、優勝・準優勝を決定する。

### 【無効試合】

次の理由によりゲームが予定の終了時間まで実施されなかった場合は、5-0で当該事由の発生したチームが負けたものとします。

- ・ゲーム開始時間にチームメンバーが揃わなかった場合
- ・メンバーに欠員が発生し、3人に満たなくなった場合
- ・当該チームが失格となった場合
- ・審判の判断により、当該チームを原因とする理由でゲーム継続が困難と判断した場合

次の理由によりゲームが実施されなかった場合は、全てのゲームの勝敗は無効となります。

- ・天候不順により大会が中止となった場合

この他、審判・事務局によりゲームの開始または継続が困難と判断した場合は、審判・事務局により合理的と考えられる方法で勝敗を決定します。

### 【失格】

次の事由に当てはまるチームは失格となります。

- ・JOINT実行委員会が定める安全管理規程の参加拒否事由に該当する場合
- ・審判の判断により、失格となる合理的な理由があると認められる場合